

Auf welchen Geräten kann man spielen?

Gespielt wird auf sehr vielen sehr unterschiedlichen Geräten. Der Überblick über die verschiedenen Geräte und Plattformen fällt hier nicht immer ganz leicht. Die folgende Aufstellung gibt einen kurzen Überblick über den Markt und die momentan wichtigsten Spieleplattformen.



Nintendo Wii

Die Nintendo Wii ist eine Spielkonsole, die an den Fernseher angeschlossen wird. Sie wird mit einem oder bis zu vier weiteren Wii Remote Controllern gesteuert. Damit ist eine Bewegungssteuerung möglich, da die Controller Bewegungen erkennen können. Eine Verbindung mit dem Internet ist möglich. Die Konsole ist technisch nicht mehr ganz aktuell, bietet aber noch immer viel Spielspaß, vor allem in größeren Gruppen.

Spiele: Super Mario-Spiele, viele kinder- und familienfreundliche Spiele, wenig aktuelle Titel

Preis: ca. 200 €

Erscheinungsdatum: Dezember 2006



Nintendo Wii U

Die Nintendo Wii U ist die Nachfolgerin der Wii. Genauso wie die Wii ist sie eine Spielkonsole, die an den Fernseher angeschlossen wird. Sie wird mit einem Game Pad und bis zu vier weiteren Wii Remote Controllern gesteuert. Auf dem Game Pad befindet sich ein eigener Bildschirm, auf dem im MehrspielerInnenmodus eine Person jeweils etwas anderes erlebt als die Anderen, obwohl gemeinsam gespielt wird. Eine Verbindung mit dem Internet ist möglich.

Spiele: Super Mario-Spiele, viele kinder- und familienfreundliche Spiele

Preis: ca. 300 €

Erscheinungsdatum: November 2012



Nintendo 3DS

Der 3DS ist die tragbare Konsole von Nintendo. Sie hat zwei Bildschirme (DS steht für Double Screen), wobei einer davon als Touchscreen mit Touchpen bedient wird und der andere dreidimensionale Bilder ohne Spezialbrille liefert. Die Konsole kann zusammengeklappt werden, so dass die Bildschirme beim Transport geschützt sind. Den 3DS gibt es auch im XL-Format mit einer Bildschirmgröße von 4,88 Zoll. Die Konsole wird aufgrund des 3D-Effekts für Kinder unter sechs Jahren nicht empfohlen.

Spiele: Super Mario-Spiele, viele kinderfreundliche Spiele, einige Spiele können kabellos auf mehreren Geräten bzw. weltweit mit anderen SpielerInnen über das Internet gespielt werden, DS Spiele sind auch auf dem 3DS spielbar (kompatibel)

Preis: ca. 150 €

Erscheinungsdatum: März 2011



Sony Playstation 3

Die PlayStation 3 ist die vorletzte Konsolengeneration von Sony und noch immer sehr weit verbreitet. Sie wird an den Fernseher angeschlossen und mit eigenen kabellosen Controllern bedient. Sie kann auch als BluRay oder DVD-Player verwendet werden. Eine Verbindung mit dem Internet ist möglich, aber nicht unbedingt erforderlich.

Spiele: Große Anzahl an Spielen, viele Spiele richten sich an ältere Jugendliche und Erwachsene, aber auch einige Titel, die für Kinder geeignet sind. Einige aktuelle Spiele erscheinen nicht mehr für die PlayStation 3.

Preis: ca. 200 €

Erscheinungsdatum: März 2007



Sony Playstation 4

Die Sony Playstation 4 ist die neueste Spielkonsole aus dem Hause Sony und wird wie alle Generationen zuvor an einen Fernseher angeschlossen, dieser muss einen HDMI Eingang besitzen. Im Vergleich zur Vorgängerversion sind vor allem Leistungssteigerungen in der Grafik und Geschwindigkeit sowie dem Speicherplatz zu erwähnen. Spiele wirken hier noch realistischer und detailgetreuer. Die Controller sind mit einem TouchPad ausgestattet. Die Playstation 4 kann auch als Blu-Ray und DVD-Player verwendet werden. Eine Verbindung mit dem Internet ist möglich, aber nicht unbedingt erforderlich. Will man mit Freunden/innen gemeinsam online spielen ist eine kostenpflichtige PlayStation Plus Mitgliedschaft erforderlich. Es gibt eine Onlinevideothek mit Filmen und Möglichkeit Multimediadateien von der internen Festplatte und aus dem Netzwerk abzuspielen. Die PlayStation 4 ist nicht abwärtskompatibel.

Spiele: Noch relativ geringe Anzahl an Spielen für Kinder, der Großteil der Spiele richtet sich an ältere Jugendliche und Erwachsene. Das Angebot an Spielen für diese Plattform wird immer größer

Preis: ca. 400 €

Erscheinungsdatum: November 2013



Sony PS Vita

Die PS Vita ist die tragbare Konsole von Sony. Sie hat einen Touch-Bildschirm, zwei integrierte Kameras, ein integriertes Mikrofon und Steuerknöpfe sowie zwei Analogsticks. Das Touchpad auf der Rückseite der Konsole bringt eine neue Form der Steuerung mit sich. Eine Verbindung mit dem Internet ist möglich.

Spiele: Hauptsächlich Spiele für ältere Jugendliche, vereinzelt Spiele für Kinder

Preis: ca. 200 €

Erscheinungsdatum: Februar 2012



Microsoft Xbox 360

Die Microsoft Xbox One ist eine Spielkonsole, die an den Fernseher angeschlossen wird. Es handelt sich hier um die vorletzte Version der beliebten Konsole von Microsoft. Als Zubehör gibt es auch die sogenannte Kinect, eine Kamera, die Bewegungen erkennt sowie über die die Xbox mit Spracheingaben gesteuert werden kann. Eine Verbindung mit dem Internet ist möglich. Um mit anderen Spielern/innen online im selben Spiel zu spielen, wird eine kostenpflichtige Xbox Live Gold Mitgliedschaft benötigt.

Spiele: Große Anzahl an Spielen, viele Spiele richtet sich an ältere Jugendliche und Erwachsene, aber auch einige Titel, die für Kinder geeignet sind. Einige aktuelle Spiele erscheinen nicht mehr für die Xbox 360

Preis: ca. 200 €

Erscheinungsdatum: Dezember 2005



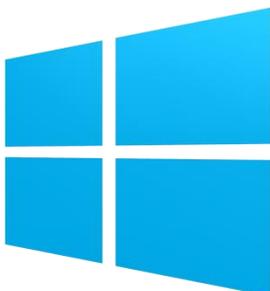
Microsoft Xbox One

Die Microsoft Xbox One ist die aktuellste Konsole von Microsoft. Sie wird über HDMI an den Fernseher angeschlossen. Im Vergleich zur Vorgängerversion bietet sie mehr Leistung, bessere Grafik und mehr Speicherplatz. Über die Kinect, die nun noch stärker ins System integriert ist, funktioniert sie auch ohne Controller, sondern kann wahlweise auch mit Bewegungen oder über Sprache gesteuert werden. Die Xbox One kann auch als Blu-Ray und DVD-Player verwendet werden. Eine Verbindung mit dem Internet ist notwendig. Das Herunterladen und Streamen von Musik und Filmen ist über den eigenen Xbox Store möglich. Um mit anderen Spielern/innen online im selben Spiel zu spielen, wird eine kostenpflichtige Xbox Live Gold Mitgliedschaft benötigt.

Spiele: Noch relativ geringe Anzahl an Spielen für Kinder, der Großteil der Spiele richtet sich an ältere Jugendliche und Erwachsene. Das Angebot an Spielen für diese Plattform wird immer größer

Preis: ca. 450 € (mit Kinect)/360 € (ohne Kinect)

Erscheinungsdatum: November 2013



Microsoft Windows PC

Der PC ist das universalste Gerät zum Spielen von digitalen Games. Er lässt sich leicht konfigurieren und erweitern und auf die persönlichen Vorlieben einrichten. Viele Spiele werden heute nicht mehr physisch sondern als Download über Plattformen wie Steam vertrieben und gekauft. Im Vergleich zu den Konsolen, die hauptsächlich auf das Spielen ausgelegt sind, verlangt der PC mehr technisches Grundwissen und läuft auch nicht ganz so stabil wie Konsolen. Ein aktueller Virenschutz wird dringend angeraten.

Technische Mindest-Anforderungen: Windows 7 oder 8, 3.0 GHz CPU, mind. 4 GB RAM, optisches Laufwerk, DirectX 10.1 kompatible Soundkarte, DirectX 10.1 kompatible Grafikkarte mit 512 MB RAM, ca. 100 GB freier Festplattenspeicher

Spiele: Die Auswahl an Spielen ist riesig und fast unüberschaubar. Hinzu kommt, dass viele Spiele auch direkt über den Browser im Internet gespielt werden können.

Preis: inklusive Monitor ca. 700 bis 1.000 €



Apple Mac

Auch wenn der Mac nicht die erste Wahl für Spieler ist, da er nicht so leicht erweiterbar ist wie der PC und er in der Anschaffung teurer als ein reiner Gaming-PC ist, gibt es dennoch eine große Anzahl von Spielen auch für diese Plattform. Viele erfolgreiche Spiele, die es auf anderen Plattformen gibt, werden auch auf den Mac portiert. Und auch Browsergames lassen sich am Mac hervorragend spielen. Und sollte das gewünschte Game nicht nativ unter OS X laufen, dann kann man sich noch immer unter Zuhilfenahme von BootCamp Windows installieren. Wer also bereits einen halbwegs aktuellen Mac besitzt, kann auch auf dieser Plattform spielen.

Preis: inklusive Monitor ab ca. 1.000 €

Tablets und Smartphones:

Tablets und Smartphones zählen mittlerweile zu den beliebtesten Spielgeräten. Es gibt zahlreiche, unterschiedliche Geräte und Hersteller. Die zwei großen Betriebssysteme sollen hier kurz erläutert werden:



Android

Android ist eine Software-Plattform für mobile Geräte wie Smartphones, Mobiltelefone, Netbooks und Tablet-Computer. Es handelt sich um freie Software, die quelloffen entwickelt wird. Es gibt zahlreiche Spiele in Form von Apps, die über das Internet in verschiedenen AppStores heruntergeladen werden. Zu beachten ist, dass viele verschiedene Generationen des Betriebssystems in Verwendung sind, je nach der eingesetzten Hardware und nicht alle Spiele auf allen Versionen laufen. Die aktuellste Version ist Android 5.0 Lollipop.



iOS

iOS ist das von Apple entwickelte mobile Betriebssystem für das iPhone, das iPad, das iPad mini und den iPod touch. Die aktuellste Version ist iOS 8.1. iOS kann nur auf der eigenen Hardware von Apple eingesetzt werden. Es gibt zahlreiche Spiele in Form von Apps, die über das Internet im Apple eigenen App-Store heruntergeladen werden. Die Spiele sind teilweise sehr günstig oder sogar kostenlos, finanzieren sich dann aber fast immer über In-App-Käufe oder Werbung.

Stand: Jänner 2015